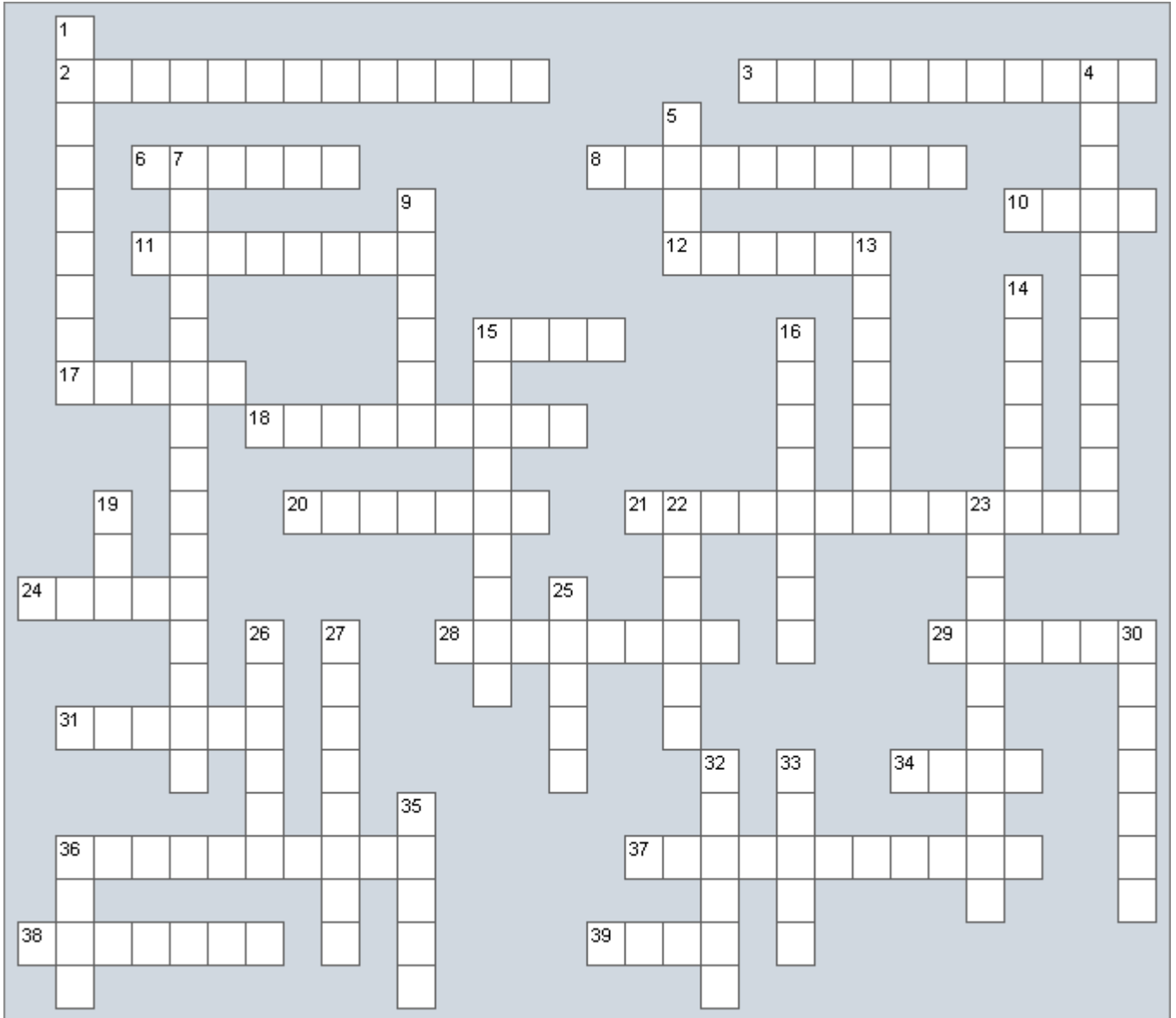




Кроссворд 6

Для учащихся дистанционного курса
"Web-дизайн и web-программирование"



По горизонтали

2. Одна из самых крупных социальных сетей в Рунете. (13)
3. Лицо, осуществляющее регистрацию. (11)
6. Наименьшая точка, которую можно различить на экране. (6)
8. Субъект, получающий сообщение, почтовое отправление или другой материальный объект при пересылке, передаче и т.п. (10)
10. Параметр протоколов TCP и UDP, определяющий назначение пакетов данных в формате IP, передаваемых на хост по сети. (4)
11. Степень правильности, которую стараются установить и поддерживать. (8)
12. Ограждение от внешней угрозы, атаки и других нежелательных воздействий. (6)
15. Строка в таблице с данными. (4)
17. Путь передачи данных. (5)
18. Организация, предоставляющая пользователям сетевые услуги. (9)
20. Программа, которую используют для определения количества посетителей сайта. (7)
21. Взаимодействие, при котором свойства двух и более участников процесса (лиц или неодушевленных объектов) не являются взаимоисключающими. (13)
24. Система размещения контекстной рекламы по ключевым словам на площадках Рунета. (5)
28. Художник-конструктор, специалист по дизайну. (8)
29. Поток информации, прошедший через канал связи. (6)
31. Метод, процесс или совокупность правил взаимодействия с сетью или системой с целью использования их ресурсов. (6)
34. Компьютер, напрямую подключенный к сети Интернет. (4)
36. Данные, полученные путем учета информации о посещении страниц сайта. (10)
37. Проверка прав или личности пользователя необходимые для обеспечения безопасной работы. (11)
38. Часть данных определенного типа, единого для всех полей таблицы. (7)
39. Окраска. (4)

По вертикали

1. Любая поисковая система Интернета на сленге. (9)
4. Тот, кто что-либо отправляет (например, письма). (11)
5. Устройство, обеспечивающее соединение двух сетей (обычно с различными протоколами передачи информации либо разной средой передачи). (4)
7. Способность информационно-коммуникационной системы без участия человека активно и разнообразно реагировать на действия пользователя. (15)
9. Одна запись в базе данных. Ряд слов, букв или иных знаков, написанных или напечатанных в одну линию. (6)
13. Учетная запись, регистрационная запись. (7)
14. Популярная поисковая система в Рунете. (6)
15. Тот, кто получает публикации через определенный промежуток времени. (9)
16. Приложение к письму. (8)
19. Файл, в котором зафиксированы все действия пользователя на веб-сайте. (3)
22. Любая вершина (узел) в дереве сайта. (6)
23. Все то, что необходимо для придания сайту изобразительной выразительности. (10)
25. Модель объекта в уменьшенном масштабе или размещение текста, иллюстраций и других материалов на странице. (5)
26. Слово или словосочетание, которое вводит пользователь в поисковой системе для получения необходимой информации. (6)
27. Составная часть веб-сайта. (8)
30. Набор одноименных полей для всех строк с данными из таблицы. (7)
32. Дословная выдержка из какого-либо текста. (6)
33. Коммерческая программа, распространяемая бесплатно (реже - на носителях за незначительную плату) незаконным путем с нарушением прав автора. (5)
35. Лицо, совершающее различного рода незаконные действия в сфере информатики. (5)
36. Два или более компьютеров, соединенных каналами связи для обмена информацией и ресурсами. (4)

Ответы

По горизонтали

2. **ОДНОКЛАССНИКИ**—Одна из самых крупных социальных сетей в Рунете.
3. **РЕГИСТРАТОР**—Лицо, осуществляющее регистрацию.
6. **ПИКСЕЛ**—Наименьшая точка, которую можно различить на экране.
8. **ПОЛУЧАТЕЛЬ**—Субъект, получающий сообщение, почтовое отправление или другой материальный объект при пересылке, передаче и т.п.
10. **ПОРТ**—Параметр протоколов TCP и UDP, определяющий назначение пакетов данных в формате IP, передаваемых на хост по сети.
11. **СТАНДАРТ**—Степень правильности, которую стараются установить и поддерживать.
12. **ЗАЩИТА**—Ограждение от внешней угрозы, атаки и других нежелательных воздействий.
15. **ПОЛЕ**—Строка в таблице с данными.
17. **КАНАЛ**—Путь передачи данных.
18. **ПРОВАЙДЕР**—Организация, предоставляющая пользователям сетевые услуги.
20. **СЧЕТЧИК**—Программа, которую используют для определения количества посетителей сайта.
21. **СОВМЕСТИМОСТЬ**—Взаимодействие, при котором свойства двух и более участников процесса (лиц или неодушевленных объектов) не являются взаимоисключающими.
24. **БЕГУН**—Система размещения контекстной рекламы по ключевым словам на площадках Рунета.
28. **ДИЗАЙНЕР**—Художник-конструктор, специалист по дизайну.
29. **ТРАФИК**—Поток информации, прошедший через канал связи.
31. **ДОСТУП**—Метод, процесс или совокупность правил взаимодействия с сетью или системой с целью использования их ресурсов.
34. **УЗЕЛ**—Компьютер, напрямую подключенный к сети Интернет.
36. **СТАТИСТИКА**—Данные, полученные путем учета информации о посещении страниц сайта.
37. **АВТОРИЗАЦИЯ**—Проверка прав или личности пользователя необходимые для обеспечения безопасной работы.
38. **СТОЛБЕЦ**—Часть данных определенного типа, единого для всех полей таблицы.
39. **ЦВЕТ**—Окраска.

По вертикали

1. **ПОИСКОВИК**—Любая поисковая система Интернета на сленге.
4. **ОТПРАВИТЕЛЬ**—Тот, кто что-либо отправляет (например, письма).
5. **ШЛЮЗ**—Устройство, обеспечивающее соединение двух сетей (обычно с различными протоколами передачи информации либо разной средой передачи).
7. **ИНТЕРАКТИВНОСТЬ**—Способность информационно-коммуникационной системы без участия человека активно и разнообразно реагировать на действия пользователя.
9. **СТРОКА**—Одна запись в базе данных. Ряд слов, букв или иных знаков, написанных или напечатанных в одну линию.
13. **АККАУНТ**—Учетная запись, регистрационная запись.
14. **ЯНДЕКС**—Популярная поисковая система в Рунете.
15. **ПОДПИСЧИК**—Тот, кто получает публикации через определенный промежуток времени.
16. **ВЛОЖЕНИЕ**—Приложение к письму.
19. **ЛОГ**—Файл, в котором зафиксированы все действия пользователя на веб-сайте.
22. **ОБЪЕКТ**—Любая вершина (узел) в дереве сайта.
23. **ОФОРМЛЕНИЕ**—Все то, что необходимо для придания сайту изобразительной выразительности.
25. **МАКЕТ**—Модель объекта в уменьшенном масштабе или размещение текста, иллюстраций и других материалов на странице.
26. **ЗАПРОС**—Слово или словосочетание, которое вводит пользователь в поисковой системе для получения необходимой информации.
27. **СТРАНИЦА**—Составная часть веб-сайта.
30. **КОЛОНКА**—Набор одноименных полей для всех строк с данными из таблицы.
32. **ЦИТАТА**—Дословная выдержка из какого-либо текста.
33. **ВАРЕЗ**—Коммерческая программа, распространяемая бесплатно (реже - на носителях за незначительную плату) незаконным путем с нарушением прав автора.
35. **ХАКЕР**—Лицо, совершающее различного рода незаконные действия в сфере информатики.
36. **СЕТЬ**—Два или более компьютеров, соединенных каналами связи для обмена информацией и ресурсами.